

Schiffe versenken

Die Schiffe dürfen sich nicht berühren. Nach einem Treffer darf der erfolgreiche Spieler weiter raten. Ist ein komplettes Schiff versenkt, muss dies gemeldet werden. Wer zuerst alle Schiffe des Gegners versenkt, hat gewonnen.




Treffer beim Gegner

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Meine Schiffe

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Trage in das obere Feld Deine Schiffe ein:

- 1x4 
- 2x3 
- 3x2 
- 4x1 