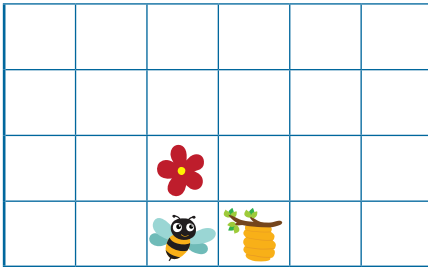


# Programmiere die Biene

Die Biene möchte zum Bienenstock. Auf dem Weg dahin soll sie bei der Blume eine kleine Pause einlegen. Und das Feld mit der Mauer darf nicht betreten werden. Finde jeweils eine Lösung und notiere den Code in die Kästchen:

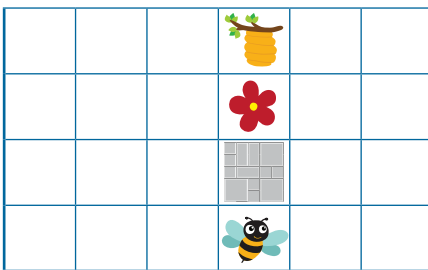


Notiere den Code so:



Aufgabe


Korrektur



Notiere den Code so:



Aufgabe


Korrektur